

## PROGRAMMA SVOLTO e INDICAZIONI PER IL RECUPERO

Docenti      GAMBARO-FUOCO  
Disciplina    Tecnologie Informatiche

A.S.    2023/2024  
Classe    2AIP

### MODIFICHE ALLA PROGRAMMAZIONI INIZIALE

(riportare dalla relazione finale disciplina)

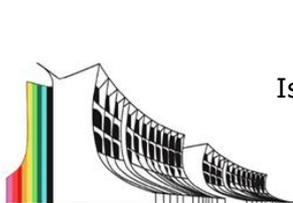
#### 1) UNITÀ' DI APPRENDIMENTO PROGRAMMATE A INIZIO ANNO MA NON AFFRONTATE, CON LE RELATIVE MOTIVAZIONI

I malware e i software antivirus.  
Sicurezza informatica  
Conoscere i diversi servizi ai consumatori.  
Comprendere il termine posta elettronica  
Sicurezza e correttezza in rete: Netiquette, ricerca delle fonti, privacy

Non affrontate per mancanza di tempo

#### 2) MODIFICHE ALLE UNITÀ' DI APPRENDIMENTO AFFRONTATE E RELATIVE MOTIVAZIONI

Le unità teoriche affrontate sono state svolte in modo approfondito fornendo agli allievi opportuno materiale reso disponibile sulla classrom di riferimento



Istituto Statale Istruzione Superiore  
**C. Facchinetti di Castellanza**



**Istruzione Tecnica** - MECCANICA E MECCATRONICA - ENERGIA - INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI - SISTEMA MODA  
 CHIMICA DEI MATERIALI - BIOTECNOLOGIE AMBIENTALI - COSTRUZIONI, AMBIENTE E TERRITORIO - AUTOMAZIONE

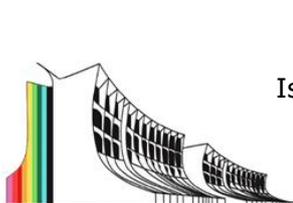
**Istruzione Professionale** - MANUTENZIONE E ASSISTENZA TECNICA

**Istruzione e Formazione Professionale (IeFP)** - OPERATORE ALLA RIPARAZIONE DI VEICOLI A MOTORE

**CONOSCENZE / CONTENUTI SVILUPPATI**

**PRIMO PERIODO**

	Argomenti	Pagine del libro appunti per la teoria	Pagine del libro altro per gli esercizi
T E O R I A	<ul style="list-style-type: none"> <li>- L'informazione e l'informatica</li> <li>- Sistema numerico binario</li> <li>- Il computer (storia e tipologie)</li> <li>- Hardware e software -definizioni generali</li> <li>- Architettura del calcolatore (architettura di Von Neumann e relativi componenti)</li> <li>- La CPU</li> <li>- La Scheda madre</li> <li>- La memoria</li> <li>- La codifica dell'informazione</li> <li>- Le periferiche</li> <li>- Porte e driver</li> </ul>	<p>Appunti delle lezioni (classroom)</p>	<p>Esercizi svolti a lezione</p>
P R A T I C A	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Funzioni base di Excel, formattazione, contenuto e caratteristiche della cella.</li> <li>• Importazione di dati con excel da database esterno, organizzazione e classificazione dei dati</li> <li>• in base alla tipologia.</li> <li>• Organizzazione e separazione dei dati in colonna e in riga con vari criteri di separazione,</li> <li>• spazio, punto, virgola, ordine di grandezza dei valori numerici.</li> <li>• Sostituzione e integrazione di valori numerici e alfanumerici.</li> <li>• Formule base per il calcolo di media, massimo, minimo, somma e differenza tra celle,</li> <li>• colonne, righe e insiemi di celle.</li> <li>• Formule matematiche per calcolo matematici semplici. elevazione a potenza, calcolo valore di radice quadrata,</li> <li>• Foglio di calcolo con formule preimpostate per individuare i valori geometrici delle principali</li> <li>• figure piane, area, perimetro, valore dei lati ecc. ( Circonferenza, triangolo rettangolo,rettangolo, quadrato, rombo ).</li> </ul>	<p>Appunti dello studente, internet e Classroom</p>	<p>Esercizi svolti a lezione</p>



Istituto Statale Istruzione Superiore  
**C. Facchinetti di Castellanza**



**Istruzione Tecnica** - MECCANICA E MECCATRONICA - ENERGIA - INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI - SISTEMA MODA  
 CHIMICA DEI MATERIALI - BIOTECNOLOGIE AMBIENTALI - COSTRUZIONI, AMBIENTE E TERRITORIO - AUTOMAZIONE

**Istruzione Professionale** - MANUTENZIONE E ASSISTENZA TECNICA

**Istruzione e Formazione Professionale (IeFP)** - OPERATORE ALLA RIPARAZIONE DI VEICOLI A MOTORE

**SECONDO PERIODO**

	Argomenti	Pagine del libro appunti per la teoria	Pagine del libro altro per gli esercizi
T E O R I A	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Periferiche di output</li> <li>• Schede di espansione</li> <li>• Sistema numerico esadecimale</li> <li>• Codifica ASCII</li> <li>• Software - tipologie e categorie principali</li> <li>• Software open source e proprietario</li> <li>• Sistemi operativi - tipologie, funzioni e loro caratteristiche - compiti di un sistema operativo - bootstrap -interfacce utente</li> <li>• Strutture di memorizzazione dei dati- file system e tipologie di files.</li> <li>• Comunicazione e trasmissione dei dati, modalità di trasmissione dei dati, mezzi di trasmissione.</li> <li>• Reti di computer - classificazione per estensione</li> <li>• topologia delle reti (bus, stella, anello , maglia)</li> <li>Hardware di rete hub e switch</li> <li>• - Ethernet, MAC adress,</li> <li>• Internet, IP adress,</li> </ul>	Appunti delle lezioni (classroom)	Esercizi svolti a lezione
P R A T I C A	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Linguaggio C</li> <li>• Introduzione alla programmazione</li> <li>• Uso di CODE-BLOCK o ce ambiente di sviluppo</li> <li>• Bvariabu8li ntere e float</li> <li>• Funzioni proitnf() e scanf()</li> <li>• Funzione sqrt() epow()</li> <li>• Costrutto if.else-if, else</li> </ul>	Classroom, internet e appunti	Esercizi svolti in laboratorio

Castellanza, giugno 2024

I docenti  
 G.M. GAMBARO  
 P. FUOCO