

## PROGRAMMA SVOLTO e INDICAZIONI PER IL RECUPERO

Docenti Monteforte Carlo, Senofonte Alessandra (ITP)  
DISCIPLINA Sistemi e reti

A.S. 2023/2024  
Classe 3BIS

### MODIFICHE ALLA PROGRAMMAZIONI INIZIALE

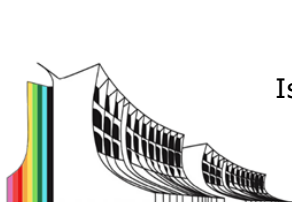
1) UNITÀ' DI APPRENDIMENTO PROGRAMMATE A INIZIO ANNO MA NON AFFRONTATE, CON LE RELATIVE MOTIVAZIONI

Il pipeline.  
Il microcontrollore Arduino.  
Interrupt e DMA.  
Architettura 8086.

Motivazione: ho ritenuto opportuno approfondire i linguaggi per pagine web lato client, in particolare il linguaggio Javascript, anche tramite esercitazioni in classe, data la loro forte diffusione e richiesta per future opportunità lavorative.

2) MODIFICHE ALLE UNITÀ' DI APPRENDIMENTO AFFRONTATE E RELATIVE MOTIVAZIONI

Nessuna modifica.



Istituto Statale Istruzione Superiore  
**C. Facchinetti di Castellanza**



**Istruzione Tecnica** - MECCANICA E MECCATRONICA - ENERGIA - INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI - SISTEMA MODA  
CHIMICA DEI MATERIALI - BIOTECNOLOGIE AMBIENTALI - COSTRUZIONI, AMBIENTE E TERRITORIO - AUTOMAZIONE  
**Istruzione Professionale** - MANUTENZIONE E ASSISTENZA TECNICA  
**Istruzione e Formazione Professionale (IeFP)** - OPERATORE ALLA RIPARAZIONE DI VEICOLI A MOTORE

## CONOSCENZE / CONTENUTI SVILUPPATI

### PRIMO PERIODO

Argomento / UdA	Pagine del libro /appunti per la teoria	Pagine del libro/altro per gli esercizi
La codifica dell'informazione	Dispense pubblicate su Classroom	Esempi presentati a lezione
I sistemi di numerazione	Dispense pubblicate su Classroom	Esempi presentati a lezione
Il sistema binario	Dispense pubblicate su Classroom	Esempi presentati a lezione
Algoritmi di conversione tra basi	Dispense pubblicate su Classroom	Esempi presentati a lezione
La macchina di Von Neumann	Dispense pubblicate su Classroom	Esempi presentati a lezione
Architettura dell'elaboratore: CPU, RAM, dispositivi di I/O	Dispense pubblicate su Classroom	Esempi presentati a lezione

## SECONDO PERIODO

Argomento / UdA	Pagine del libro/appunti	Pagine del libro/altro per gli esercizi
La memoria centrale (RAM)	Dispense pubblicate su Classroom	Esempi presentati a lezione
I dispositivi di I/O	Dispense pubblicate su Classroom	Esempi presentati a lezione
Le periferiche di archiviazione	Dispense pubblicate su Classroom	Esempi presentati a lezione
Il sistema operativo	Dispense pubblicate su Classroom	Esempi presentati a lezione
Gestione della memoria nel S.O.	Dispense pubblicate su Classroom	Esempi presentati a lezione
La memoria virtuale	Dispense pubblicate su Classroom	Esempi presentati a lezione
Il file system	Dispense pubblicate su Classroom	Esempi presentati a lezione
Il linguaggio HTML	Argomento reperibile sul sito W3Schools	Esercizi svolti e pubblicati su Classroom
Form HTML	Argomento reperibile sul sito W3Schools	Esercizi svolti e pubblicati su Classroom
I fogli di stile CSS	Argomento reperibile sul sito W3Schools	Esercizi svolti e pubblicati su Classroom
Selettori e proprietà	Argomento reperibile sul sito W3Schools	Esercizi svolti e pubblicati su Classroom
Il linguaggio Javascript	Argomento reperibile sul sito W3Schools	Esercizi svolti e pubblicati su Classroom
Funzioni in Javascript	Argomento reperibile sul sito W3Schools	Esercizi svolti e pubblicati su Classroom
Lettura dei dati da un form HTML	Argomento reperibile sul sito W3Schools	Esercizi svolti e pubblicati su Classroom

Castellanza, 15/06/2024