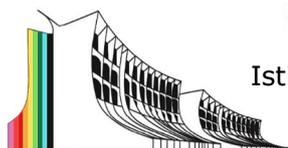




Ministero dell'Istruzione e del Merito



Istituto Statale Istruzione Superiore
Cipriano FACCHINETTI



Istruzione Tecnica - MECCANICA E MECCATRONICA - ENERGIA - INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI - SISTEMA MODA
CHIMICA DEI MATERIALI - BIOTECNOLOGIE AMBIENTALI - COSTRUZIONI, AMBIENTE E TERRITORIO - AUTOMAZIONE
Istruzione Professionale - MANUTENZIONE E ASSISTENZA TECNICA
Istruzione e Formazione Professionale (IeFP) - OPERATORE ALLA RIPARAZIONE DI VEICOLI A MOTORE

PROGRAMMA SVOLTO e INDICAZIONI PER IL RECUPERO

Docente/i Proff. Matteo Fiorenza, Antonio Santoro

A.S. 2023/2024

DISCIPLINA Tecnologie e Progettazione di Sistemi Informatici e di Telecomunicazioni

Classe 4GI

MODIFICHE ALLA PROGRAMMAZIONI INIZIALE

(riportare dalla relazione finale disciplina)

1) UNITÀ' DI APPRENDIMENTO PROGRAMMATE A INIZIO ANNO MA NON AFFRONTATE, CON LE RELATIVE MOTIVAZIONI

Tutte le UDA programmate sono state affrontate.

2) MODIFICHE ALLE UNITÀ' DI APPRENDIMENTO AFFRONTATE E RELATIVE MOTIVAZIONI

/

Si consiglia a tutti gli studenti di rivedere con cura il programma svolto durante l'a.s. utilizzando gli appunti delle lezioni, gli esercizi svolti in classe, il libro di testo e il materiale condiviso attraverso Classroom/Moodle. La conoscenza degli argomenti trattati nel corso dell'a.s. è infatti propedeutica e indispensabile per poter comprendere ciò che verrà svolto negli anni successivi e dunque affrontare con successo il percorso scolastico futuro.

CONOSCENZE / CONTENUTI SVILUPPATI

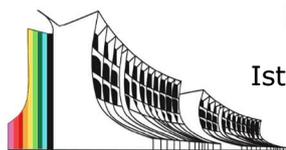
TEORIA

Argomento / UdA	Pagine del libro / altro
Fasi e modelli di gestione di un ciclo di sviluppo	Appunti delle lezioni + slide caricate su Classroom
I requisiti software	Appunti delle lezioni + slide caricate su Classroom
Raccolta e analisi dei requisiti: tecniche di esplorazione	Appunti delle lezioni + slide caricate su Classroom
Diagramma dei casi d'uso	Appunti delle lezioni + slide caricate su Classroom
Documentazione del software	Appunti delle lezioni + slide caricate su Classroom
Cenni al testing del software	Appunti delle lezioni + slide caricate su Classroom

LABORATORIO



Ministero dell'Istruzione e del Merito



Istituto Statale Istruzione Superiore
Cipriano FACCHINETTI



Istruzione Tecnica - MECCANICA E MECCATRONICA - ENERGIA - INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI - SISTEMA MODA
CHIMICA DEI MATERIALI - BIOTECNOLOGIE AMBIENTALI - COSTRUZIONI, AMBIENTE E TERRITORIO - AUTOMAZIONE
Istruzione Professionale - MANUTENZIONE E ASSISTENZA TECNICA
Istruzione e Formazione Professionale (IeFP) - OPERATORE ALLA RIPARAZIONE DI VEICOLI A MOTORE

Argomento / UdA		Pagine del libro / altro per gli esercizi
Tecnologie lato client	Linguaggi di programmazione lato client per la gestione locale di eventi in pagine web: Javascript Istruzioni di base, selezione ed iterazione Oggetti Funzioni ed espressioni funzionali Modello DOM e sua manipolazione Gestione degli eventi	Materiale didattico condiviso attraverso Moodle
Framework di programmazione lato client	L'architettura MVC Il framework MVC React per la creazione di single page applications I componenti React Gestione dello stato e dei props	Materiale didattico condiviso attraverso Moodle
Framework per la creazione di interfacce web	Il framework CSS Bootstrap I principali componenti Bootstrap predefiniti Gli stili CSS predefiniti già inclusi nel framework	Materiale didattico condiviso attraverso Moodle

LAVORO ESTIVO

Realizzare un sito web, utilizzando le tecnologie di laboratorio apprese (React, Javascript, Bootstrap), che sintetizzi tutti gli argomenti teorici della disciplina affrontati durante l'a.s.

Castellanza, 10/06/2024

Firma del/i docente/i
Prof. Matteo Fiorenza
Prof. Antonio Santoro