

Istruzione Tecnica - MECCANICA E MECCATRONICA - ENERGIA - INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI - SISTEMA MODA
CHIMICA DEI MATERIALI - BIOTECNOLOGIE AMBIENTALI - COSTRUZIONI, AMBIENTE E TERRITORIO - AUTOMAZIONE
Istruzione Professionale - MANUTENZIONE E ASSISTENZA TECNICA
Istruzione e Formazione Professionale (IeFP) - OPERATORE ALLA RIPARAZIONE DI VEICOLI A MOTORE

PROGRAMMAZIONE INIZIALE

DISCIPLINA Tecnologie e Progettazione di Sistemi Informatici e di Telecomunicazioni

A.S.: 2024-2025

INDIRIZZO: Informatica

ANNO DI CORSO: Quarto

UDA	COMPETENZE della UDA	ABILITÀ UDA	CONTENUTI DELLE CONOSCENZE
<p style="text-align: center;">UDA n. 1</p> <p style="text-align: center;">Titolo: Fasi e modelli di gestione di un ciclo di sviluppo</p> <p style="text-align: center;">Periodo: settembre – ottobre</p>	<p>P3 – Redigere relazioni tecniche e documentare le attività individuali e di gruppo relative a situazioni professionali</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Scegliere le metodologie e le tecniche adeguate alle diverse situazioni ● Realizzare diagrammi di Gantt 	<ul style="list-style-type: none"> ● Ciclo di vita del software ● Modelli di sviluppo tradizionali e agili ● Schedulazione delle fasi di un progetto con il diagramma di Gantt
<p style="text-align: center;">UDA n. 2</p> <p style="text-align: center;">Titolo: I requisiti software</p> <p style="text-align: center;">Periodo: novembre - gennaio</p>	<p>P3 – Redigere relazioni tecniche e documentare le attività individuali e di gruppo relative a situazioni professionali</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Descrivere in UML i casi d'uso ● Documentare i casi d'uso ● Compilare il documento SRS 	<ul style="list-style-type: none"> ● Classificazione dei requisiti software ● Raccolta dei requisiti ● Diagramma dei casi d'uso ● Cenni al diagramma di sequenza

Istruzione Tecnica - MECCANICA E MECCATRONICA - ENERGIA - INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI - SISTEMA MODA
CHIMICA DEI MATERIALI - BIOTECNOLOGIE AMBIENTALI - COSTRUZIONI, AMBIENTE E TERRITORIO - AUTOMAZIONE
Istruzione Professionale - MANUTENZIONE E ASSISTENZA TECNICA
Istruzione e Formazione Professionale (IeFP) - OPERATORE ALLA RIPARAZIONE DI VEICOLI A MOTORE

<p style="text-align: center;">UDA n. 3</p> <p style="text-align: center;">Titolo: Web design</p> <p style="text-align: center;">Periodo: febbraio - aprile</p>	<p style="text-align: center;">P10 - Sviluppare applicazioni informatiche per reti locali o servizi a distanza.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Scegliere il modello di sviluppo più adatto per la realizzazione di un sito web in base ai requisiti ● Saper organizzare in modo opportuno i contenuti di un sito ● Saper presentare efficacemente i contenuti di un sito ● Documentare i casi d'uso 	<ul style="list-style-type: none"> ● Layout di una pagina web ● UI components ● UI pattern
<p style="text-align: center;">UDA n. 4</p> <p style="text-align: center;">Titolo: Documentazione del software</p> <p style="text-align: center;">Periodo: maggio – giugno</p>	<p style="text-align: center;">P3 – Redigere relazioni tecniche e documentare le attività individuali e di gruppo relative a situazioni professionali</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Organizzare la documentazione di un progetto 	<ul style="list-style-type: none"> ● Cenni alla documentazione del progetto ● Cenni alla documentazione del codice

PROGRAMMAZIONE LABORATORIO

Istruzione Tecnica - MECCANICA E MECCATRONICA - ENERGIA - INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI - SISTEMA MODA
CHIMICA DEI MATERIALI - BIOTECNOLOGIE AMBIENTALI - COSTRUZIONI, AMBIENTE E TERRITORIO - AUTOMAZIONE
Istruzione Professionale - MANUTENZIONE E ASSISTENZA TECNICA
Istruzione e Formazione Professionale (IeFP) - OPERATORE ALLA RIPARAZIONE DI VEICOLI A MOTORE

UDA	COMPETENZE della UDA	ABILITA' UDA	CONTENUTI DELLE CONOSCENZE
<p style="text-align: center;">UDA n. 1</p> <p style="text-align: center;">Titolo: Struttura e stile siti web</p> <p style="text-align: center;">Periodo: settembre - ottobre</p>	P10	<ul style="list-style-type: none"> • Sviluppare siti web statici utilizzando le principali tecnologie lato client • Progettare, realizzare e gestire pagine web statiche con interazione locale. 	<ul style="list-style-type: none"> • Linguaggio HTML per la definizione della struttura di un sito: <ul style="list-style-type: none"> ○ Elementi base ○ Tabelle ○ Form ○ Divisori pagina (layout) • Linguaggio CSS per la formattazione di stile.
<p style="text-align: center;">UDA n. 2</p> <p style="text-align: center;">Titolo: Scripting lato client</p> <p style="text-align: center;">Periodo: novembre - gennaio</p>	P10	<ul style="list-style-type: none"> • Sviluppare script per pagine web. • Progettare, realizzare e gestire pagine web statiche con interazione locale. 	<ul style="list-style-type: none"> • Linguaggio Javascript per la creazione di script lato client • Istruzioni di base, selezione ed iterazione • Oggetti • Funzioni ed espressioni funzionali • Modello DOM e sua manipolazione • Gestione degli eventi

Istruzione Tecnica - MECCANICA E MECCATRONICA - ENERGIA - INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI - SISTEMA MODA
CHIMICA DEI MATERIALI - BIOTECNOLOGIE AMBIENTALI - COSTRUZIONI, AMBIENTE E TERRITORIO - AUTOMAZIONE
Istruzione Professionale - MANUTENZIONE E ASSISTENZA TECNICA
Istruzione e Formazione Professionale (IeFP) - OPERATORE ALLA RIPARAZIONE DI VEICOLI A MOTORE

<p style="text-align: center;">UDA n. 3</p> <p style="text-align: center;">Titolo: Framework per la creazione di interfacce web</p> <p style="text-align: center;">Periodo: febbraio - marzo</p>	P10	<ul style="list-style-type: none"> • Sviluppare interfacce per pagine web utilizzando strumenti e tecnologie evolute • Creazione di un layout responsive 	<ul style="list-style-type: none"> • Il framework CSS Bootstrap • I principali componenti Bootstrap predefiniti • Gli stili CSS predefiniti già inclusi nel framework
<p style="text-align: center;">UDA n. 4</p> <p style="text-align: center;">Titolo: Web design</p> <p style="text-align: center;">Periodo: aprile - maggio</p>	P3	<ul style="list-style-type: none"> • Individuare i requisiti funzionali e non di un progetto e rappresentarli attraverso diagrammi use case. • Organizzare i contenuti e rappresentarli attraverso mappe. • Costruire il prototipo interattivo di un sito web. 	<ul style="list-style-type: none"> • Metodologie e tecniche per la progettazione dei servizi di un sito web. • Metodologie e tecniche per l'organizzazione dei contenuti un sito web e miglioramento della UX. • Metodologie e tecniche per progettazione della UI. • Strumenti per la creazione di mock-up interattivi (prototipi).