

### PROGRAMMAZIONE per SAPERI ESSENZIALI

DISCIPLINA: Sistemi e reti

Classe: 3°

A.S.: 2023-2024

NUCLEO FONDANTE	TRAGUARDI e OBIETTIVI	
	CONOSCENZE (sapere)	ABILITA' (saper fare)
La codifica dell'informazione	Il sistema binario; algoritmi di conversione tra basi	Saper trattare le informazioni; codificare le informazioni per consentire all'elaboratore di processare i dati
Il sistema di elaborazione	La macchina di Von Neumann; architettura della CPU	Comprendere l'elaborazione dal punto di vista della macchina; capire il funzionamento della CPU
Le memorie	La capacità della memoria; gli indirizzi di memoria; interazione tra RAM e CPU	Saper misurare la capacità della memoria; saper distinguere tra le diverse memorie presenti nell'elaboratore
Le periferiche	Tecniche per la gestione delle periferiche; i dispositivi di input e output; la memoria secondaria	Capire come il sistema comunica con l'esterno; classificare i dispositivi esterni; comprendere i collegamenti tra i dispositivi e il sistema
Architettura 8086	I registri della CPU 8086; organizzazione della memoria; l'indirizzamento	Capire il funzionamento dei registri della CPU; osservare il passaggio dai linguaggi ad alto livello al linguaggio macchina
Linguaggi per pagine web lato client	Il linguaggio HTML; i fogli di stile CSS; il linguaggio Javascript	Saper implementare una pagina web; utilizzare i fogli di stile per gestire la formattazione e la presentazione dei dati