

PROGRAMMAZIONE per SAPERI ESSENZIALI

DISCIPLINA: TPSI

Classe: Quinta

A.S.: 2023-2024

NUCLEO FONDANTE <i>(argomento o unità di insegnamento/apprendimento portante per lo studio della disciplina)</i>	TRAGUARDI e OBIETTIVI *	
	<i>(si riferiscono ai risultati di apprendimento, ovvero alle competenze tradotte in termini di conoscenze essenziali e di abilità minime nell'elaborazione dei contenuti trattati, da promuovere nell'allievo affinché apprenda con consapevolezza, responsabilità e autonomia)</i>	
	CONOSCENZE (sapere)	ABILITA' (saper fare)
UDA n. 1 Titolo: Ripasso su fasi e modelli di gestione di un ciclo di sviluppo Periodo: settembre - ottobre	<ul style="list-style-type: none"> ● Comprendere le necessità di una metodologia per lo sviluppo di sistemi informatici ● Conoscere gli elementi fondamentali dell'ingegneria del software ● Saper utilizzare Use Case Diagram e Sequence Diagram in semplici scenari 	<ul style="list-style-type: none"> ● Scegliere le metodologie e le tecniche di modellazione adeguate alle diverse situazioni
UDA n. 2 Titolo: Introduzioni alle tecniche per applicazioni client server Periodo: ottobre	<ul style="list-style-type: none"> ● Sistemi distribuiti ● Sintesi dei compiti del livello trasporto ● Protocolli UDP e TCP ● Primitive standard ● Messaggi e protocolli 	<ul style="list-style-type: none"> ● Riconoscere le diverse tipologie di sistemi distribuiti ● Classificare le architetture distribuite ● Individuare i benefici della distribuzione ● Saper classificare le applicazioni di rete

<p style="text-align: center;">UDA n. 3</p> <p style="text-align: center;">Titolo: Applicazioni Client-Server Stream Socket</p> <p style="text-align: center;">Periodo: ottobre/novembre</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Stream socket ● Protocolli di comunicazione ● UML: diagrammi dinamici per la progettazione di applicazioni c/s 	<ul style="list-style-type: none"> ● Progettare semplici protocolli di comunicazione ● Progettare e programmare socket TCP: <ul style="list-style-type: none"> ● o Single threaded ● o Multi threaded ● Analizzare, documentare e testare un'applicazione
<p style="text-align: center;">UDA n. 4</p> <p style="text-align: center;">Titolo: Applicazioni Client-Server Datagram Socket</p> <p style="text-align: center;">Periodo: novembre/gennaio</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Datagram socket ● Paradigmi di comunicazione asincrona ● Definizione di protocolli di comunicazione 	<ul style="list-style-type: none"> ● Progettare semplici protocolli di comunicazione ● Progettare e programmare socket UDP: <ul style="list-style-type: none"> ● o unicast ● o multicast ● Analisi, documentazione e test di una semplice applicazione
<p style="text-align: center;">UDA n. 5</p> <p style="text-align: center;">Titolo: Web Service</p> <p style="text-align: center;">Periodo: febbraio/marzo/aprile</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Web Service <ul style="list-style-type: none"> ● o SOAP ● o REST ● Principi Restful ● Autenticazioni/Autorizzazioni <ul style="list-style-type: none"> ● o Basic e digest Access Authentication ● o JWT - JSON Web Token ● o Oauth 	<ul style="list-style-type: none"> ● Progettare e Realizzare semplici applicazioni web client restful ● Progettare e Realizzare web service restful in php ● Documentare api restful
<p style="text-align: center;">UDA n. 6</p> <p style="text-align: center;">Titolo: L'interazione uomo-macchina</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● L'interazione uomo-macchina: linee guida e standard ● Usabilità 	<ul style="list-style-type: none"> ● Identificare gli aspetti utili a una gestione delle

Periodo: aprile/maggio	<ul style="list-style-type: none"> ● Il Processo di Progettazione dell'Interfaccia ● UX - User Experience 	applicazioni da parte dell'utente
<p>I traguardi per lo sviluppo delle competenze di base attese a conclusione dell'obbligo di istruzione (ovvero al termine del 1° Biennio della scuola secondaria di secondo grado fanno riferimento alle indicazioni nazionali per l'adempimento dell'obbligo di istruzione di cui al regolamento emanato con decreto del Ministro della Pubblica istruzione n. 139/2007).</p> <p>I risultati di apprendimento (o gli elementi di competenza) da promuovere in termini di conoscenze e abilità declinati dall'elenco secondo le Linee guida per l'area generale e/o di indirizzo (per il periodo di riferimento):</p> <ul style="list-style-type: none"> ☐ ITIS (Istituti Tecnici) regolamento D.P.R. n. 88/2010 per il settore tecnologico fare riferimento: <ul style="list-style-type: none"> - Linee guida D.M. 57 del 2010 per il primo biennio (allegato A.2); - Linee guida D.M. 4 del 2012 per il triennio (secondo biennio e quinto anno allegato A.2) ☐ IPSIA (Istituti Professionali) regolamento D.Lgs n. 61/2017 per il settore Manutenzione ed assistenza tecnica fare riferimento: <ul style="list-style-type: none"> - Linee guida D.I. 92 del 2018 per l'area generale (allegato 1) per l'area di indirizzo (allegato 2-D). 		

Chiarimenti sulla programmazione con saperi minimi essenziali della classe

Gli **obiettivi o standard¹ disciplinari** sono i **saperi minimi essenziali** sviluppati attraverso la trattazione dei contenuti disciplinari principali di ogni disciplina, essi sono fondamentali e irrinunciabili, dettagliati per conoscenze e abilità/capacità, e sono propedeutiche alla promozione delle competenze.

I saperi essenziali sono utili in fase di programmazione disciplinare ai fini di rendere i programmi più funzionali al raggiungimento dei risultati di apprendimento e alla verifica sull'acquisizione dei saperi:

- ✓ Con corrispondenza del 6 nella griglia di valutazione nel caso di raggiungimento degli standard minimi di apprendimento;
- ✓ promozione alla classe successiva;
- ✓ attribuzione della sufficienza per il recupero delle lacune riferite al primo periodo e/o al recupero estivo (le verifiche infatti saranno strutturate tenendo conto solo degli obiettivi minimi di apprendimento);
- ✓ definizione degli standard minimi di apprendimento anche per gli studenti con BES e/o NAI (stranieri neoarrivati).

¹ La definizione degli standard di apprendimento, nell'ambito dei livelli essenziali previsti per il secondo ciclo del sistema educativo di istruzione e formazione dal decreto legislativo 17 ottobre 2005, n. 226, garantiscono la conformità dei percorsi nazionali.



Istruzione Tecnica - MECCANICA E MECCATRONICA - ENERGIA - INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI - SISTEMA MODA
CHIMICA DEI MATERIALI - BIOTECNOLOGIE AMBIENTALI - COSTRUZIONI, AMBIENTE E TERRITORIO - AUTOMAZIONE
Istruzione Professionale - MANUTENZIONE E ASSISTENZA TECNICA
Istruzione e Formazione Professionale (IeFP) - OPERATORE ALLA RIPARAZIONE DI VEICOLI A MOTORE

Per gli allievi con disabilità, ferma restando la progettazione **secondo il principio della personalizzazione**, il raggiungimento degli standard prevede la valorizzazione delle competenze di ciascuno, anche attraverso l'introduzione di misure di sviluppo o recupero degli apprendimenti.

Mentre la valutazione dovrà rispecchiare la specificità di ogni alunno, ed il suo personale percorso formativo: i progressi legati all'integrazione, all'acquisizione di autonomia e di competenze sociali e cognitive. La normativa ministeriale e il documento riportante le *"Linee guida sull'inclusione scolastica degli alunni con disabilità"* esplicitano chiaramente che la valutazione in decimi va rapportata al P.E.I. e dovrà essere sempre considerata in riferimento ai processi e non solo alle performances dell'alunno (**nota MIUR prot. n. 4274 del 4 agosto 2009**).

Di conseguenza la valutazione terrà conto anche del livello di partenza, del livello di conoscenze raggiunto, dell'impegno – partecipazione, dei risultati ottenuti, delle osservazioni sistematiche nei processi di apprendimento e soprattutto dei miglioramenti nell'area affettivo-relazionale e comunicazionale.