

Istruzione Tecnica - MECCANICA E MECCATRONICA - ENERGIA - INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI - SISTEMA MODA
CHIMICA DEI MATERIALI - BIOTECNOLOGIE AMBIENTALI - COSTRUZIONI, AMBIENTE E TERRITORIO - AUTOMAZIONE

Istruzione Professionale - MANUTENZIONE E ASSISTENZA TECNICA

Istruzione e Formazione Professionale (IeFP) - OPERATORE ALLA RIPARAZIONE DI VEICOLI A MOTORE

PROGRAMMAZIONE INIZIALE

DISCIPLINA Tecnologie e Progettazione di Sistemi Informatici e di Telecomunicazioni

A.S.: 2023-2024

INDIRIZZO: Informatica

ANNO DI CORSO: Quinto

UDA	COMPETENZE della UDA	ABILITÀ UDA	CONTENUTI DELLE CONOSCENZE
<p>UDA n. 1</p> <p>Titolo:</p> <p>Ripasso su fasi e modelli di gestione di un ciclo di sviluppo</p> <p>Periodo: settembre - ottobre</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● P3 – Redigere relazioni tecniche e documentare le attività individuali e di gruppo relative a situazioni professionali 	<ul style="list-style-type: none"> ● Scegliere le metodologie e le tecniche di modellazione adeguate alle diverse situazioni 	<ul style="list-style-type: none"> ● Comprendere le necessità di una metodologia per lo sviluppo di sistemi informatici ● Conoscere gli elementi fondamentali dell'ingegneria del software ● Saper utilizzare Use Case Diagram e Sequence Diagram

UDA	COMPETENZE della UDA	ABILITÀ UDA	CONTENUTI DELLE CONOSCENZE
<p>UDA n. 2</p> <p>Titolo: Introduzioni alle tecniche per applicazioni client server</p> <p>Periodo: ottobre</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● P10 – Sviluppare applicazioni informatiche per reti locali o servizi a distanza 	<ul style="list-style-type: none"> ● Riconoscere le diverse tipologie di sistemi distribuiti ● Classificare le architetture distribuite ● Individuare i benefici della distribuzione ● Saper classificare le applicazioni di rete 	<ul style="list-style-type: none"> ● Sistemi distribuiti ● Sintesi dei compiti del livello trasporto ● Protocolli UDP e TCP ● Primitive standard ● Messaggi e protocolli
<p>UDA n. 3</p> <p>Titolo: Applicazioni Client-Server Stream Socket</p> <p>Periodo: ottobre/novembre</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● P3 – Redigere relazioni tecniche e documentare le attività individuali e di gruppo relative a situazioni professionali ● P10 – Sviluppare applicazioni informatiche per reti locali o servizi a distanza 	<ul style="list-style-type: none"> ● Progettare protocolli di comunicazione ● Progettare e programmare socket TCP: <ul style="list-style-type: none"> ● o Single threaded ● o Multi threaded ● Analizzare, documentare e testare un'applicazione 	<ul style="list-style-type: none"> ● Stream socket ● Protocolli di comunicazione ● UML: diagrammi dinamici per la progettazione di applicazioni c/s

UDA	COMPETENZE della UDA	ABILITÀ UDA	CONTENUTI DELLE CONOSCENZE
UDA n. 4 Titolo: Applicazioni Client-Server Datagram Socket Periodo: novembre/gennaio	<ul style="list-style-type: none"> ● P3 – Redigere relazioni tecniche e documentare le attività individuali e di gruppo relative a situazioni professionali ● P10 – Sviluppare applicazioni informatiche per reti locali o servizi a distanza 	<ul style="list-style-type: none"> ● Progettare protocolli di comunicazione ● Progettare e programmare socket UDP: <ul style="list-style-type: none"> ● o unicast ● o multicast ● Analisi, documentazione e test di una applicazione 	<ul style="list-style-type: none"> ● Datagram socket ● Paradigmi di comunicazione asincrona ● Definizione di protocolli di comunicazione
UDA n. 5 Titolo: Web Service Periodo: febbraio/marzo/aprile	<ul style="list-style-type: none"> ● P3 – Redigere relazioni tecniche e documentare le attività individuali e di gruppo relative a situazioni professionali ● P10 – Sviluppare applicazioni informatiche per reti locali o servizi a distanza 	<ul style="list-style-type: none"> ● Progettare e Realizzare applicazioni web client restful ● Progettare e Realizzare web service restful in php ● Documentare api restful 	<ul style="list-style-type: none"> ● Web Service <ul style="list-style-type: none"> ● o SOAP ● o REST ● Principi Restful ● Autenticazioni/Autorizzazioni <ul style="list-style-type: none"> ● o Basic e digest Access Authentication ● o JWT - JSON Web Token ● o Oauth
UDA n. 6 Titolo:	<ul style="list-style-type: none"> ● P3 – Redigere relazioni tecniche e documentare le attività individuali 	<ul style="list-style-type: none"> ● Identificare gli aspetti utili a una gestione delle applicazioni da parte dell'utente 	<ul style="list-style-type: none"> ● L'interazione uomo-macchina: linee guida e standard ● Usabilità



Istruzione Tecnica - MECCANICA E MECCATRONICA - ENERGIA - INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI - SISTEMA MODA
 CHIMICA DEI MATERIALI - BIOTECNOLOGIE AMBIENTALI - COSTRUZIONI, AMBIENTE E TERRITORIO - AUTOMAZIONE
Istruzione Professionale - MANUTENZIONE E ASSISTENZA TECNICA
Istruzione e Formazione Professionale (IeFP) - OPERATORE ALLA RIPARAZIONE DI VEICOLI A MOTORE

UDA	COMPETENZE della UDA	ABILITÀ UDA	CONTENUTI DELLE CONOSCENZE
<p>L'interazione uomo-macchina</p> <p>Periodo: aprile/maggio</p>	<p>e di gruppo relative a situazioni professionali</p>		<ul style="list-style-type: none"> ● Il Processo di Progettazione dell'Interfaccia ● UX - User Experience