

## Istituto Statale Istruzione Superiore **Cipriano FACCHINETTI**



Istruzione Tecnica - MECCANICA E MECCATRONICA - ENERGIA - INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI - SISTEMA MODA CHIMICA DEI MATERIALI - BIOTECNOLOGIE AMBIENTALI - COSTRUZIONI, AMBIENTE E TERRITORIO - AUTOMAZIONE Istruzione Professionale - MANUTENZIONE E ASSISTENZA TECNICA

Istruzione e Formazione Professionale (IEFP) - OPERATORE ALLA RIPARAZIONE DI VEICOLI A MOTORE - OPERATORE INFORMATICO

#### PROGRAMMAZIONE per SAPERI ESSENZIALI a.s. 2025/2026

DISCIPLINA Tecnologie informatiche

INDIRIZZO: Informatica e telecomunicazioni - Informatica

ANNO DI CORSO: Primo

NUCLEO FONDANTE  (argomento o unità di insegnamento/apprendimento portante per lo studio della disciplina)	TRAGUARDI e OBIETTIVI *  (si riferiscono ai risultati di apprendimento, ovvero alle competenze tradotte in termini di conoscenze essenziali e di abilità minime nell'elaborazione dei contenuti trattati, da promuovere nell'allievo affinché apprenda con consapevolezza, responsabilità e autonomia)	
	CONOSCENZE (sapere)	<b>ABILITA'</b> (saper fare)
UDA n. 1 Titolo: La codifica delle informazioni	Sistemi di numerazione e conversione tra sistemi Dati e informazioni: definizione Rappresentazione dei dati nel computer	Che cos'è un sistema di numerazione Saper scrivere un numero in binario Saper convertire da decimale a binario e viceversa Sapere che cosa sono i dati e le informazioni e come vengono rappresentati all'interno del computer
UDA n. 2 Titolo: Conoscere il computer	Cos'è un computer e come funziona Componenti principali del computer Caratteristiche delle componenti	Sapere che cosa è un computer e quali sono le sue principali componenti software e hardware Saper riconoscere i diversi tipi di memoria Saper riconoscere i principali dispositivi di memoria di massa Saper collegare le periferiche al computer
UDA n. 3 Titolo: Il sistema operativo	Cos'è il sistema operativo Funzioni principali del sistema operativo Uso di Windows e gestione delle finestre Operazioni su file e cartelle	Sapere che cosa è un sistema operativo e quali sono le sue funzioni Saper esplorare le risorse all'interno del sistema operativo Saper eseguire le principali operazioni su file e cartelle



### Ministero dell'Istruzione e del Merito Istituto Statale Istruzione Superiore **Cipriano FACCHINETTI**



Istruzione Tecnica - MECCANICA E MECCATRONICA - ENERGIA - INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI - SISTEMA MODA
CHIMICA DEI MATERIALI - BIOTECNOLOGIE AMBIENTALI - COSTRUZIONI, AMBIENTE E TERRITORIO - AUTOMAZIONE
Istruzione Professionale - MANUTENZIONE E ASSISTENZA TECNICA
Istruzione e Formazione Professionale (IEFP) - OPERATORE ALLA RIPARAZIONE DI VEICOLI A MOTORE - OPERATORE INFORMATICO

		,
UDA n. 4	Reti di computer e mezzi di trasmissione	Sapere che cosa sono le reti di comunicazione
Titolo:	Internet: cos'è e come funziona	Sapere che cosa è Internet
ntolo.	Rischi e pericoli del web	Saper ricercare dati e
Le reti, Internet e il cloud computing	Cloud computing: vantaggi e	informazioni nel WWW
	svantaggi Cloud storage e condivisione online	Sapere che cosa è il cloud e conoscere vantaggi e svantaggi
		Conoscere e saper utilizzare i principali servizi di cloud storage
LABORATORIO	CONOSCENZE	ABILITA'
	(sapere)	(saper fare)
UDA n. 1	Termini tecnici	· Utilizzare un servizio cloud in Internet
	Funzionalità di un cloud	<ul> <li>Utilizzare la piattaforma e-learning Moodle in</li> </ul>
Titolo:	Funzionalità di Moodle	Internet
Conoscenze di base di degli strumenti di lavoro e termini tecnici		
UDA n. 2	Comandi di base di Windows	<ul> <li>Operare in modo autonomo per svolgere le principali funzioni con</li> </ul>
Titolo:		WINDOWS
		· Utilizzare le tecniche di
Utilizzo del S.O Windows in laboratorio		drag and drop per gestire i file e le cartelle in Windows
		· Saper utilizzare i file compressi
		<ul> <li>Utilizzare le tecniche corrette per la ricerca di</li> </ul>
UDA n. 3		informazioni
		<ul> <li>Saper valutare la validità di una informazione</li> </ul>
Titolo:		



# Ministero dell'Istruzione e del Merito Istituto Statale Istruzione Superiore Cipriano FACCHINETTI



Istruzione Tecnica - MECCANICA E MECCATRONICA - ENERGIA - INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI - SISTEMA MODA CHIMICA DEI MATERIALI - BIOTECNOLOGIE AMBIENTALI - COSTRUZIONI, AMBIENTE E TERRITORIO - AUTOMAZIONE Istruzione Professionale - MANUTENZIONE E ASSISTENZA TECNICA

Istruzione e Formazione Professionale (IePP) - OPERATORE ALLA RIPARAZIONE DI VEICOLI A MOTORE - OPERATORE INFORMATICO

Uso consapevole del WEB		(ricerca fonti, attendibilità, fake news)
UDA n. 4	Dal problema al programma (come passare dal problema all'algoritmo risolutivo)	<ul> <li>Sviluppare capacità di problem solving riuscendo a sviluppare</li> </ul>
Titolo:	Struttura sequenziale di un	semplici programmi
Pensiero computazionale e Coding con Scratch	programma, grafica e movimenti, variabili e calcoli, eventi.	

#### Chiarimenti sulla programmazione con saperi minimi essenziali della classe

Gli **obiettivi o standard¹ disciplinari** sono i **saperi minimi essenziali** sviluppati attraverso la trattazione dei contenuti disciplinari principali di ogni disciplina, essi sono fondamentali e irrinunciabili, dettagliati per conoscenze e abilità/capacità, e sono propedeutiche alla promozione delle competenze.

I saperi essenziali sono utili in fase di programmazione disciplinare ai fini di rendere i programmi più funzionali al raggiungimento dei risultati di apprendimento e alla verifica sull'acquisizione dei saperi:

- ✓ Con corrispondenza del 6 nella griglia di valutazione nel caso di raggiungimento degli standard minimi di apprendimento;
- ✓ promozione alla classe successiva;
- ✓ attribuzione della sufficienza per il recupero delle lacune riferite al primo periodo e/o al recupero estivo
  (le verifiche infatti saranno strutturate tenendo conto solo degli obiettivi minimi di apprendimento);
- definizione degli standard minimi di apprendimento anche per gli studenti con BES e/o NAI (stranieri neoarrivati).

**Per gli allievi con disabilità**, ferma restando la progettazione **secondo il principio della personalizzazione**, il raggiungimento degli standard prevede la valorizzazione delle competenze di ciascuno, anche attraverso l'introduzione di misure di sviluppo o recupero degli apprendimenti.

Mentre la valutazione dovrà rispecchiare la specificità di ogni alunno, ed il suo personale percorso formativo: i progressi legati all'integrazione, all'acquisizione di autonomia e di competenze sociali e cognitive. La normativa ministeriale e il documento riportante le "Linee guida sull'inclusione scolastica degli alunni con disabilità" esplicitano chiaramente che la valutazione in decimi va rapportata al P.E.I. e dovrà essere sempre considerata in riferimento ai processi e non solo alle performances dell'alunno (nota MIUR prot. n. 4274 del 4 agosto 2009).

Di conseguenza la valutazione terrà conto anche del livello di partenza, del livello di conoscenze raggiunto, dell'impegno – partecipazione, dei risultati ottenuti, delle osservazioni sistematiche nei processi di apprendimento e soprattutto dei miglioramenti nell'area affettivo-relazionale e comunicazionale.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> La definizione degli standard di apprendimento, nell'ambito dei livelli essenziali previsti per il secondo ciclo del sistema educativo di istruzione e formazione dal decreto legislativo 17 ottobre 2005, n. 226, garantiscono la conformità dei percorsi nazionali.