

Ministero dell'Istruzione e del Merito
Istituto Statale Istruzione Superiore
Cipriano FACCHINETTI



Istruzione Tecnica - MECCANICA E MECCATRONICA - ENERGIA - INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI - SISTEMA MODA
CHIMICA DEI MATERIALI - BIOTECNOLOGIE AMBIENTALI - COSTRUZIONI, AMBIENTE E TERRITORIO - AUTOMAZIONE
Istruzione Professionale - MANUTENZIONE E ASSISTENZA TECNICA
Istruzione e Formazione Professionale (IeFP) - OPERATORE ALLA RIPARAZIONE DI VEICOLI A MOTORE - OPERATORE INFORMATICO

PROGRAMMA SVOLTO e INDICAZIONI PER IL RECUPERO

Docente/i: **Rosario FRASCA CACCIA – Antonio SANTORO**
Disciplina: **INFORMATICA**

A.S. **202526**
Classe **2QI**

MODIFICHE ALLA PROGRAMMAZIONI INIZIALE

(riportare dalla relazione finale disciplina)

1) UNITÀ' DI APPRENDIMENTO PROGRAMMATE A INIZIO ANNO MA NON AFFRONTATE, CON LE RELATIVE MOTIVAZIONI

- I FILE
- CLASSI CUSTOM

La modifica alla programmazione è stata necessaria perché:

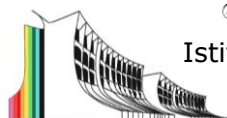
- Ad inizio anno è stato necessario consolidare i concetti dell'anno precedente;
- È stato dato spazio al progetto JA
- È stato necessario adeguarsi alle esigenze di apprendimento della classe

2) MODIFICHE ALLE UNITÀ' DI APPRENDIMENTO AFFRONTATE E RELATIVE MOTIVAZIONI

Strutture dati e algoritmi classici: Array a più dimensioni affrontata solo da un punto di vista teorico.

La modifica alla programmazione è stata necessaria perché:

- Ad inizio anno è stato necessario consolidare i concetti dell'anno precedente;
- È stato dato spazio al progetto "JA Impresa in azione"
- È stato necessario adeguarsi alle esigenze di apprendimento della classe



Ministero dell'Istruzione e del Merito
Istituto Statale Istruzione Superiore
Cipriano FACCHINETTI



Istruzione Tecnica - MECCANICA E MECCATRONICA - ENERGIA - INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI - SISTEMA MODA
CHIMICA DEI MATERIALI - BIOTECNOLOGIE AMBIENTALI - COSTRUZIONI, AMBIENTE E TERRITORIO - AUTOMAZIONE
Istruzione Professionale - MANUTENZIONE E ASSISTENZA TECNICA

Istruzione e Formazione Professionale (IeFP) - OPERATORE ALLA RIPARAZIONE DI VEICOLI A MOTORE - OPERATORE INFORMATICO

CONOSCENZE / CONTENUTI SVILUPPATI

(indicare gli argomenti trattati, suddivisi per periodo. Questa parte del modulo è utilizzabile per gli studenti con insufficienza nella disciplina ed è duplicabile per gli studenti sufficienti, qualora si intenda assegnare anche a questi ultimi attività estive specifiche)

PRIMO PERIODO

Argomento / UdA	Pagine del libro / appunti per la teoria	Pagine del libro / altro per gli esercizi
Ripasso: elementi fondamentali della programmazione	Piattaforma Moodle: - Ripasso	Piattaforma Moodle - Esercizi
Metodi statici della classe Main	Piattaforma Moodle: - Unità 2 I metodi in Java	Piattaforma Moodle - Esercizi

SECONDO PERIODO

Argomento / UdA	Pagine del libro / appunti per la teoria	Pagine del libro / altro per gli esercizi
Strutture dati e algoritmi classici: Array	Piattaforma Moodle: - Unità 3: gli array - Unità 3.1: le matrici	Piattaforma Moodle - Esercizi
Java e le classi predefinite	Piattaforma Moodle: - Java e le classi predefinite - OOP e tipi non primitivi	Piattaforma Moodle - Java e le classi predefinite - Esercizi

Castellanza, 18/06/2026

Firma del/i docente/i
Rosario FRASCA CACCIA
Antonio SANTORO