

## PROGRAMMA SVOLTO e INDICAZIONI PER IL RECUPERO

**Docenti** Fabio Panozzo, Simone Zangla  
**Disciplina** Informatica

**A. S.** 2025-2026  
**Classe** 4GI

### MODIFICHE ALLA PROGRAMMAZIONE INIZIALE (riportare dalla relazione finale disciplina)

#### UNITÀ DI APPRENDIMENTO PROGRAMMATE A INIZIO ANNO MA NON AFFRONTATE, CON LE RELATIVE MOTIVAZIONI

Nessuna.

#### MODIFICHE ALLE UNITÀ DI APPRENDIMENTO AFFRONTATE E RELATIVE MOTIVAZIONI

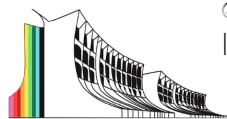
Nessuna.

### CONOSCENZE / CONTENUTI SVILUPPATI

(indicare gli argomenti trattati, suddivisi per periodo. Questa parte del modulo è utilizzabile per gli studenti con insufficienza nella disciplina ed è duplicabile per gli studenti sufficienti, qualora si intenda assegnare anche a questi ultimi attività estive specifiche)

#### PRIMO PERIODO

| <i>Argomento / UdA</i>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | <i>Pagine del libro /<br/>appunti per la teoria</i>                                                                                                                                                                                          | <i>Pagine del libro /<br/>altro per gli esercizi</i>                          |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Elementi di base, ripasso</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Le classi Random, Scanner, Math, BigInteger, String</li> <li>– Classe Arrays e ArrayList</li> <li>– Array/arrayList di tipi primitivi e di oggetti</li> <li>– Classi custom</li> <li>– Classi standard per leggere e scrivere file</li> </ul>                                                                                                                                      | Libro di testo<br>paragrafi:<br><u>Classi predefinite e<br/>ArrayList</u> : 1.1.3, 1.4.3,<br>1.5, 1.8 e<br><i>documentazione<br/>ufficiale Oracle delle<br/>classi indicate.</i><br><u>Classi custom</u> : cap. 2<br>(da 2.1 a 2.5 incluso). | Esercizi su Moodle<br>nella classe virtuale<br>Informatica - Classi<br>quarte |
| <b>Ereditarietà, interfacce, espressioni lambda ed eccezioni</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Concetti fondamentali di ereditarietà e polimorfismo: overriding, overloading, riferimento super, operazioni di cast</li> <li>– Espressioni lambda</li> <li>– Interfacce e interfacce funzionali</li> <li>– Classe Exception e blocchi try-catch</li> <li>– Il linguaggio UML per la progettazione e l'implementazione e di un progetto</li> </ul> | Libro di testo<br>paragrafi:<br><u>Ereditarietà e<br/>polimorfismo</u> : 4.1, 4.2,<br>4.3 (solo pag<br>141/142)<br><u>Interfacce</u> : 3.1, 3.2,<br>3.3,                                                                                     | Esercizi su Moodle<br>nella classe virtuale<br>Informatica - Classi<br>quarte |



Ministero dell'Istruzione e del Merito  
Istituto Statale Istruzione Superiore  
**Cipriano FACCHINETTI**



Istruzione Tecnica - MECCANICA E MECCATRONICA - ENERGIA - INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI - SISTEMA MODA  
CHIMICA DEI MATERIALI - BIOTECNOLOGIE AMBIENTALI - COSTRUZIONI, AMBIENTE E TERRITORIO - AUTOMAZIONE

Istruzione Professionale - MANUTENZIONE E ASSISTENZA TECNICA

Istruzione e Formazione Professionale (IeFP) - OPERATORE ALLA RIPARAZIONE DI VEICOLI A MOTORE - OPERATORE INFORMATICO

| Argomento / UdA | Pagine del libro /<br>appunti per la teoria                                                                                                                                                                | Pagine del libro /<br>altro per gli esercizi |
|-----------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------|
|                 | <u>Espressioni Lambda e<br/>interfacce funzionali:</u><br>3.4, 3.5, 3.6,<br><u>Eccezioni:</u> 5.1 (fino a<br>5.1.4 incluso).<br><u>UML:</u> slide su Moodle<br><i>Documentazione<br/>ufficiale Oracle.</i> |                                              |

## SECONDO PERIODO

| Argomento / UdA                                                                                                                                                                                                                                                               | Pagine del libro /<br>appunti per la teoria                                                                                                                                                                        | Pagine del libro /<br>altro per gli esercizi                                  |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Programmazione generica, collezioni e mappe</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Classi generiche (parametriche) e classi astratte</li> <li>– Interfaccia Collection: liste e insiemi</li> <li>– Interfaccia Map</li> <li>– Usare Iteratori predefiniti</li> </ul> | Libro di testo<br>paragrafi:<br><u>Classi generiche:</u> 6.1,<br>6.2,<br><u>Classi astratte:</u> 4.1.8,<br><u>Collection e<br/>iteratori:</u> 7.1, 7.2, 7.3,<br>7.4.<br><i>Documentazione<br/>ufficiale Oracle</i> | Esercizi su Moodle<br>nella classe virtuale<br>Informatica - Classi<br>quarte |
| <b>Stream</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Creazione di uno stream</li> <li>– Metodi selezione, trasformazione e riduzione</li> <li>– Tipo Optional</li> </ul>                                                                                                    | Libro di testo<br>paragrafi:<br>8.1, 8.2, 8.3, 8.4, 8.5,<br>8.6, 8.7, 8.8, 8.10,<br>8.13.<br>Materiale ed esempi<br>forniti sul metodo<br>groupingBy (Moodle)<br><i>Documentazione<br/>ufficiale Oracle</i>        | Esercizi su Moodle<br>nella classe virtuale<br>Informatica - Classi<br>quarte |

Per tutti gli studenti ammessi alla classe successiva si veda Moodle: classe virtuale Informatica - Classi quarte, sezione Compiti estivi.

Castellanza, 19 giugno 2026

Firme

*Simone Zanghe*  
*Fabio Ruotto*