

Ministero dell'Istruzione e del Merito
Istituto Statale Istruzione Superiore
Cipriano FACCHINETTI



Istruzione Tecnica - MECCANICA E MECCATRONICA - ENERGIA - INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI - SISTEMA MODA

CHIMICA DEI MATERIALI - BIOTECNOLOGIE AMBIENTALI - COSTRUZIONI, AMBIENTE E TERRITORIO - AUTOMAZIONE

Istruzione Professionale - MANUTENZIONE E ASSISTENZA TECNICA

Istruzione e Formazione Professionale (IeFP) - OPERATORE ALLA RIPARAZIONE DI VEICOLI A MOTORE

PROGRAMMAZIONE INIZIALE

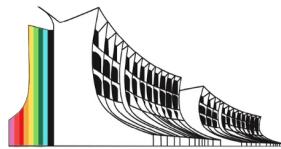
DISCIPLINA: TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

A.S.: 2025-26

INDIRIZZO: INFORMATICO QUADRIENNALE

ANNO DI CORSO: PRIMO

UDA	COMPETENZE della UDA	ABILITA' UDA	CONTENUTI DELLE CONOSCENZE
UDA n. 1 Titolo: AUTOCAD Nucleo fondante AUTOCAD Periodo: settembre- maggio	<p>S1 Osservare, descrivere e analizzare fenomeni appartenenti alla realtà naturale e artificiale e riconoscere nelle sue varie forme i concetti di sistema e complessità.</p> <p>M4 Analizzare dati e interpretarli sviluppando deduzioni e ragionamenti sugli stessi anche con l'ausilio di rappresentazioni grafiche, usando consapevolmente gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte da applicazioni specifiche di tipo informatico.</p>	<ul style="list-style-type: none">• Saper utilizzare il computer con il programma AUTOCAD, conoscendone i comandi del disegno 2D.• Realizzare disegni di moduli o proiezioni con AUTOCAD.• Conoscere le differenze realizzative tra disegno tradizionale e computerizzato	<ul style="list-style-type: none">• Comandi di disegno (linea, polilinea, cerchio, arco, poligono), di modifica (grip, spezza, sposta, taglia, copia, proprietà, scala, offset, raccordo, cima, copia, serie, specchio).• Comandi di gestione (apri, salva), di impostazione (limiti, zoom), strumenti del disegno osnap (fine, medio, intersezione, tangente, ecc.), tasti funzione (snap, orto, griglia, coordinate), comandi di stampa.• Comandi di impostazione (layer), di disegno (tratteggio), di testo (stile, giustificato).• Uso di tutti i comandi del CAD 2D.
UDA	COMPETENZE della UDA	ABILITA' UDA	CONTENUTI DELLE CONOSCENZE



Ministero dell'Istruzione e del Merito
Istituto Statale Istruzione Superiore
Cipriano FACCHINETTI



Istruzione Tecnica - MECCANICA E MECCATRONICA - ENERGIA - INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI - SISTEMA MODA

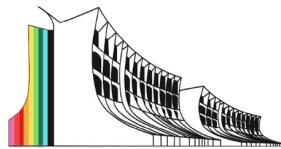
CHIMICA DEI MATERIALI - BIOTECNOLOGIE AMBIENTALI - COSTRUZIONI, AMBIENTE E TERRITORIO - AUTOMAZIONE

Istruzione Professionale - MANUTENZIONE E ASSISTENZA TECNICA

Istruzione e Formazione Professionale (IeFP) - OPERATORE ALLA RIPARAZIONE DI VEICOLI A MOTORE

UDA n. 2 Titolo: COSTRUZIONI GEOMETRICHE Nucleo fondante GEOMETRIA EUCLIDEA Periodo: settembre, ottobre, novembre, dicembre	<p>S1 Osservare, descrivere e analizzare fenomeni appartenenti alla realtà naturale e artificiale e riconoscere nelle sue varie forme i concetti di sistema e complessità.</p> <p>M4 Analizzare dati e interpretarli sviluppando deduzioni e ragionamenti sugli stessi anche con l'ausilio di rappresentazioni grafiche, usando consapevolmente gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte da applicazioni specifiche di tipo informatico.</p>	<ul style="list-style-type: none">• Saper riconoscere e utilizzare le varie linee del disegno• Saper disegnare gli assi di simmetria; bisettrici di angoli; suddividere angoli e segmenti• Saper costruire figure piane, sia dato il raggio del cerchio in cui la figura è iscritta sia dato il lato• Saper costruire con le figure geometriche delle composizioni• Saper riempire uno spazio con una composizione modulare• Risolvere graficamente i problemi geometrici che interessano le varie applicazioni tecniche• Saper costruire raccordi tra angoli retti acuti e ottusi• Realizzare disegni geometrici a mano libera	<ul style="list-style-type: none">• Linee del disegno• Assi di simmetria; bisettrici di angoli; suddivisione di angoli e segmenti• Poligoni regolari dato il lato e dato il raggio della circonferenza• Composizione modulare• Tangenti e raccordi• Scale di rappresentazione
---	--	--	--

UDA	COMPETENZE della UDA	ABILITA' UDA	CONTENUTI DELLE CONOSCENZE
UDA n. 3 Titolo: PROIEZIONI ORTOGONALI Nucleo fondante: SISTEMI DI RAPPRESENTAZIONE Periodo: gennaio, febbraio, marzo aprile, maggio	<p>S1 Osservare, descrivere e analizzare fenomeni appartenenti alla realtà naturale e artificiale e riconoscere nelle sue varie forme i concetti di sistema e complessità.</p> <p>M4 Analizzare dati e interpretarli sviluppando deduzioni e ragionamenti sugli stessi anche con l'ausilio di rappresentazioni grafiche, usando consapevolmente gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte da applicazioni specifiche di tipo informatico.</p>	<ul style="list-style-type: none">• Usare il metodo delle proiezioni ortogonali per rappresentare figure piane e solidi semplici o composti• Ricostruire la vera forma di una qualsiasi figura piana a partire dalle proiezioni ortogonali quotate• Conoscere e applicare nelle proiezioni ortogonali i piani ausiliari dove necessari• Saper definire proiezione di solidi geometrici variamente disposti• Saper definire proiezione di solidi inclinati rispetto a uno o due piani di proiezione	<ul style="list-style-type: none">• Cenni di geometria descrittiva• Piani di proiezione• Rappresentazione del piano• Rappresentazione del punto• Rappresentazione della retta• Proiezioni ortogonali di segmenti• Proiezioni ortogonali di figure piane• Proiezioni ortogonali di solidi• Proiezioni ortogonali di figure piane inclinate rispetto ai piani di proiezione• Proiezioni ortogonali di solidi inclinati rispetto ai piani di proiezione• Proiezioni ortogonali di gruppi di solidi• Cenni sulle quote



Ministero dell'Istruzione e del Merito
Istituto Statale Istruzione Superiore
Cipriano FACCHINETTI



Istruzione Tecnica - MECCANICA E MECCATRONICA - ENERGIA - INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI - SISTEMA MODA

CHIMICA DEI MATERIALI - BIOTECNOLOGIE AMBIENTALI - COSTRUZIONI, AMBIENTE E TERRITORIO - AUTOMAZIONE

Istruzione Professionale - MANUTENZIONE E ASSISTENZA TECNICA

Istruzione e Formazione Professionale (IeFP) - OPERATORE ALLA RIPARAZIONE DI VEICOLI A MOTORE

UDA	COMPETENZE della UDA	ABILITA' UDA	CONTENUTI DELLE CONOSCENZE
UDA n. 4 BASI DI IMPAGINAZIONE GRAFICA Titolo: Nucleo fondante: SISTEMI DI RAPPRESENTAZIONE PER IL WEB Periodo: maggio, giugno	<p>S1 Osservare, descrivere e analizzare fenomeni appartenenti alla realtà naturale e artificiale e riconoscere nelle sue varie forme i concetti di sistema e complessità.</p> <p>M4 Analizzare dati e interpretarli sviluppando deduzioni e ragionamenti sugli stessi anche con l'ausilio di rappresentazioni grafiche, usando consapevolmente gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte da applicazioni specifiche di tipo informatico.</p> <p>COMPETENZE TRASVERSALI</p> <ul style="list-style-type: none">Utilizzare e produrre strumenti di comunicazione visiva e multimediale, anche con riferimento alle strategie espressive e agli strumenti tecnici della comunicazione in reteRedigere relazioni tecniche e documentare le attività individuali e di gruppo relative a situazioni professionaliIndividuare e utilizzare gli strumenti di comunicazione e di team working più appropriati per intervenire nei contesti organizzativi e professionali di riferimento	<ul style="list-style-type: none">Saper utilizzare software e free tools per la progettazione graficaRealizzare progetti di impaginazione di immagini e testi	Analisi e sviluppo di un logo di un'azienda utilizzando software di disegno e presentazione dello stesso e/o del prodotto correlato.